1. 导入boostrap:
   1. 先导入css
   2. 再导入jquery
   3. 再导入js
2. 容器
   1. 流体容器（.container-fluid）
      1. 宽度固定为auto
   2. 固定容器 (.container)
      1. 阈值
         1. 大于等于1200时宽度固定1170(1140+槽宽)
         2. 大于等于992时，宽度固定970(940+槽宽)
         3. 小于992，大于等于768 ，宽度固定750(720+槽宽)
         4. 小于768，宽度固定auto（相当于流体容器）
3. 栅格系统（grid system）
   1. 将一行分为12格进行操作
   2. 理解栅格布局的源码
      1. 理解Less的高级技巧
      2. 理解响应式布局的技巧
   3. 列：col-xs-12
   4. 列排序: col-xs-push-12
      1. 阈值上的排序不能跳跃
   5. 列排序：col-sm-pull-12
   6. 列偏移 ：col-md-offset-12 ，可以用来保持居中
4. 栅格系统的设计精妙之处
   1. 容器两边具有15px的padding
   2. 行两边具有15px的负margin
   3. 列两边具有15px的padding
5. 设计精妙是为了维护槽宽的规则
   1. 列的15padding是必须的
   2. 行的-15margin是为了防止嵌套在行中的列造成两层padding，所以用行的负margin来抵消外层的列的padding
   3. 容器的margin是为了防止行的负margin跑出去，造成其他布局的混乱
6. 实例：做一个响应式的缩略图
7. 实例：做一个响应式的导航栏
   1. Bootsrap
   2. Jquery
   3. Css